

## 【VALUE UP LEAGUE 22-23 競技規則】

1. 本年度（公財）日本サッカー協会のサッカー競技規則による。
2. リーグ戦方式 所属チーム1回戦総当たりとする。  
未消化試合が発生した場合当該試合を勝ち点0とする。2試合目以降の未消化試合は1試合につき勝ち点-2とする。
3. 競技時間  
原則は、45分ハーフとしインターバルは15分とする。夏場等は事前に両チームの了承が取れ次第40分ハーフ35分ハーフも可能とする。
4. マッチメイク 参加チームによるLINEグループにて募集を行う。日時、会場は当該チームによって決定する。
5. 審判  
当該チーム同士で副審2名と主審1名の3審判制により行う。ハーフタイム時に審判の交代を認める。審判着の着用はしなくても良い。
6. 退場による出場停止  
本リーグ戦中に退場を命じられた選手（同一試合で2回の警告による退場処分を命じられた選手を含む）は次節1試合の出場を自動的に停止し、以降の処分についてはVALUE UP LEAGUE22-23代表委員会にて決定する。
7. 警告による出場停止  
累積された警告が3回となった選手。次節のリーグ戦1試合の出場を自動的に停止する。また累積された警告は本リーグ戦の終了時をもって効力を失う。
8. リーグ戦の採点方法
  - ①. 勝ち（3点）、引分け（1点）、負け（0点）とする。
  - ②. 勝点が同点の場合は、得失点差の多いチームを上位とする。
  - ③. 得失点差が同点の場合は、総得点の多いチームを上位とする。
  - ④. 総得点が同点の場合は、対戦成績で勝利したチームを上位とする。
  - ⑤. 対戦成績が引分けの場合は、プレーオフを行う場合もある（日程その他の状況により、抽選の場合もあり得る。）

## 9. ユニフォーム

- ①色が揃っていること
- ②背番号がついていること
- ③類似の色での出場は認めない。

## 10. 試合当日

- ①各チーム代表者 2 名で、キックオフ 60 分前にマッチミーティングを行う。
- ②マッチミーティングでメンバー表提出 (2 部)、ユニフォーム決定、試合時間確認、審判選出を行う。
- ③会場準備、片付け等は両チームにて行う。
- ④試合当日はベンチメンバー全員の出場を義務とする。  
※最大 20 名までとする。(再入場は不可)
- ⑤試合終了後、当日に代表者 LINE にて結果報告を行う。

## 11. マッチキャンセルについて

マッチ確定後のキャンセルは原則キャンセルチームの不戦敗となる。やむを得ない場合は代表者会議にて処分を決定する。

※対戦チームの許可が下りた場合は試合を延期とすることが出来る。

12. 参加費用 年間 10,000 円 リーグ加盟費 5,000 円→0 円 (初年度割引適用)

13. 景品 リーグ優勝チームに景品贈呈

## 14. プライバシーポリシー

参加チームから提出される、参加申込書、メンバー表に記載されている個人情報、写真、動画について、リーグ主催者は HP 更新及び SNS でのリーグ繁栄の目的においてのみ使用します。また、使用目的以外に使用しないことを徹底し、厳正なる管理のもと保管いたします。リーグ参加チームは承認を認めたこととする。

## 15. その他

①主催者は、参加者の負傷、疾病の応急処置以外、一切の責任を負わない。なお、スポーツ障害保険に加入していること。

②主催者は、リーグ運営につき一切のトラブルの責任を負わない。

ATOMUGROUP

2022 年 4 月 29 日

VALUE UP LEAGUE22-23